**2주차 보고서**

**● 조 명 : Null**

**● 기 간 : 2월 10일 ~ 2월 14일**

**● 주간 업무 목표**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 목표 내용 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 스테이지 구현 | 완료부분 | 스테이지 구현 |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 |  |
| 2 | 홍성우 | 멀티모드 구현 | 완료부분 |  |
| 미완료부분 | 멀티모드 구현 |
| 미완료부분 사유 | 실력 부족 |
| 3 | 정영진 | 메인메뉴 ui | 완료부분 | 메인메뉴 ui |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 |  |
| 4 | 정진희 | 사운드 | 완료부분 | 사운드 |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 |  |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 완료부분 | 맵 오브젝트 제작 |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 |  |

**2월 10(월)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 스테이지 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 멀티모드 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 메인메뉴 ui | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

**+-**

* **2월 11(화)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 스테이지 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 멀티모드 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 메인메뉴 ui | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **2월 12(수)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 스테이지 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 멀티모드 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 메인메뉴 ui | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **2월 13(목)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 스테이지 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 멀티모드 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 메인메뉴 ui | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **2월 14(금)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 스테이지 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 멀티모드 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 메인메뉴 ui | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 맵 오브젝트 제작 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |